# Précision pour une bonne entente lors de la programmation

* Les numéros sont seulement là pour s’organiser, des tâches peuvent être effectuées simultanément.
* L’UML pour la classe est à faire avant la programmation de la classe.
* On génèrera la classe à partir de l’UML.
* On créera les tests unitaires avant de programmer les méthodes, bout par bout.
* On fera la javadoc (package, sous-package, constructeur, méthode…) au fur et à mesure de la programmation.
* On reformatera le code régulièrement.
* Une fois tous les tests unitaires effectués, on exécutera JaCoCoverage.
* Lorsque la classe est terminé, on créer le diagramme UML final de cette classe
* On ne commitera pas les fichiers compilé (possibilité de conflit lors de merge).
* On créera régulièrement des branches Git pour la programmation et mergera après avoir effectué les points ci-dessus.